

Załącznik Nr 1
do Zarządzenia Burmistrza
Miasta Szczyrk Nr 40/2017
z dnia 19 kwietnia 2017r.

REGULAMIN KONKURSU

NA ZAPROJEKTOWANIE A NASTĘPNIE WYKONANIE, URUCHOMIENIE I WDROŻENIE
SERWISU INTERNETOWEGO MIASTA SZCZYRK

1. NAZWA I ADRES ORGANIZATORA

BURMISTRZ MIASTA SZCZYRK
GMINA SZCZYRK
ul. Beskidzka 4
NIP: 937 26 53 068 REGON: 072182232

2. CEL

Celem, jakiemu służy strona internetowa jest przedstawienie oferty turystycznej Miasta Szczyrk oraz prezentowanie informacji związanych z funkcjonowaniem samorządu i innych podmiotów.

Kompozycja graficzna strony powinna być przejrzysta i funkcjonalna. Oprawa graficzna nie powinna zakłócać procesu percepcji informacji. Dopuszcza się stosowanie akcentów graficznych oraz wyróżników, jednak powinny być one spójne w obrębie całej witryny oraz nie powinny być nadużywane. Konieczne jest zapewnienie zgodności ze schematem identyfikacji wizualnej materiałów promocyjnych Miasta Szczyrk.

Konkurs ma na celu stworzenie zbioru spójnych, nowoczesnych standardów promujących i identyfikujących działalność Miasta Szczyrk w sieci Internet dla wszystkich grup docelowych - zainteresowanych działalnością. Zakres treści prezentowanych w nowo projektowanym serwisie powinien uwzględniać treści prezentowane w obecnie funkcjonującej stronie internetowej Miasta w zakresie wskazanym w załączniku nr 2 do Zarządzenia Burmistrza Miasta Szczyrk Nr /2017 z dnia 17 kwietnia 2017r. - „Wytyczne dotyczące funkcjonalności serwisu internetowego Miasta Szczyrk”.

3. PRZEDMIOT KONKURSU

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie graficzne oraz techniczne oficjalnej strony internetowej serwisu informacyjnego Miasta Szczyrk, zwane dalej Projektem.

Realizacja konkursu przebiega trzyetapowo:

. **etap I:** na etapie zgłoszenia uczestnik konkursu zobowiązany jest przedstawić projekt strony (uwzględniający prezentację wizualną oraz proponowany układ treści. W ramach tego etapu ocenie zostaną poddane projekty spełniające wymogi niniejszego regulaminu.

. **etap II:** uczestnicy etapu pierwszego, których oferty spełniają wymagania niniejszego regulaminu zostaną zaproszeni na spotkanie celem prezentacji projektu oraz zebrania szerszych informacji na temat potrzeb organizatora odnośnie funkcjonowania serwisu. Harmonogram spotkań zostanie ustalony po zakończeniu etapu I. W ramach etapu drugiego komisja dokona oceny wniosków celem wyłonienia zwycięzcy.

. **etap III:** zwycięzca etapu II zaproszony zostanie do zawarcia umowy dotyczącej technicznego (informatycznego i graficznego) wykonania oraz uruchomienia i wdrożenia zwycięskiego projektu strony. W ramach uruchomienia wykonawca zobowiązany będzie do uzgodnienia z organizatorem szczegółowej specyfikacji strony, instalacji i konfiguracji strony oraz przeniesienia danych zawartych w obecnych serwisach znajdujących się pod adresami www.szczyrk.pl oraz um.szczyrk.p w zakresie w jakim zostaną wykorzystane w nowym serwisie (zgodnie z załącznikiem nr 2 do zarządzenia), a także do udzielenia bezpłatnego wsparcia autorskiego w okresie 12 miesięcy od daty zakończenia wdrożenia obejmującego pomoc użytkownikom oraz usuwanie błędów w funkcjonalności.

2. Zgłoszony na konkurs projekt strony musi:

- a) być spójny z funkcjonującą identyfikacją wizualną miasta w zakresie herbu i logotypu oraz funkcjonujących materiałów promocyjnych.
- b) w części dotyczącej informacji i promocji Miasta być zgodny z wymaganiami, w szczególności zapewnić odbiorcom dostęp do informacji na temat Miasta Szczyrk
- c) spełniać wymagania określone w Rozporządzeniu Rady Ministrów z dnia 12 kwietnia 2012 r. w sprawie Krajowych Ram Interoperacyjności, minimalnych wymagań dla rejestrów publicznych i wymiany informacji w postaci elektronicznej oraz minimalnych wymagań dla systemów teleinformatycznych minimalnych wymagań dla rejestrów publicznych i wymiany informacji w postaci elektronicznej oraz minimalnych wymagań dla systemów teleinformatycznych (t.j. Dz.U. 2016 poz. 113),
- d) być zgodny ze standardem Web Content Accessibility Guidelines (WCAG 2.0).
- e) zapewniać bezpieczeństwo i integralność zasobów prezentacji internetowej oraz treści publikowanych w serwisie
- f) uwzględniać wytyczne dotyczące funkcjonalności serwisu internetowego zawarte w załączniku nr 2 do zarządzenia.

4. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

- 1. Konkurs ma formułę otwartą
- 2. Warunkiem udziału w konkursie jest gotowość do wdrożenia zwycięskiej pracy konkursowej - w terminie do 30 czerwca 2017r.
- 3. W konkursie mogą wziąć udział jedynie te prace, które nie były przedmiotem innych wdrożeń.
- 4. Jeden uczestnik może zgłosić maksymalnie 3 projekty do konkursu. Każdy należy opatrzyć odrębną nazwą lub numeracją (godłem identyfikacyjnym).
- 5. Udział w konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
- 6. Zgłoszenie projektu lub projektów do konkursu jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego Regulaminu.

5. ZAWARTOŚĆ – ELEMENTY PROJEKTU

Przedstawiony do oceny Komisji projekt konkursowy zawierać musi następujące elementy (w formie wydruków i plików doręczonych na nośniku CD/DVD):

1. Prezentacja graficzna strony głównej.
2. Prezentacja graficzna typowej podstrony.
3. Prezentacja graficzna podstrony innej niż typowa.
4. Prezentacja graficzna jednej z podstron dotyczących sezonu zimowego.
5. Prezentacja graficzna jednej z podstron dotyczących sezonu letniego.
6. Prezentacja graficzna jednej z podstron dotyczących informacji promocyjnej.
7. Prezentacja graficzna jednej z podstron dotyczących informacji samorządowej.
8. Prezentacja mapy serwisu (z ewentualnymi wskazaniem wykorzystanych technik i narzędzi prezentacji dla danej strony).
9. Syntetyczny opis serwisu (tekstowo) zawierający opis planowanej do wdrożenia funkcjonalności serwisu odnoszący się do wymagań stawianych w ramach konkursu oraz rozwiązań dodatkowych proponowanych przez uczestnika konkursu.
10. Opis wykorzystanego systemu zarządzania treścią (CMS) wraz ze wskazaniem adresów stron internetowych, w których system został wdrożony przez zgłaszającego.
11. Pisemne potwierdzenie, iż świadczone usługi hostingowe przez obecną firmę Krakowskie e-Centrum Informatyczne JUMP Dziedzic Pasek Przybyła s.j. utrzymującą strony Miasta Szczyrk tj. spełniają wymagania techniczne umożliwiające instalację oferowanego systemu.
12. Opis wykorzystywanych narzędzi i technik prezentacji treści (wykaz i przykładowe realizacje, wykaz i opis zastosowanych technik wspierających bezpieczeństwo strony www i ewentualnych narzędzi transakcyjnych np. wypełnianie formularzy on-line, jeśli takie przewidziano).

6. WYMAGANIA TECHNICZNE PREZENTACJI PROJEKTU

1. Prace należy dostarczyć w formie pisemnej z elementami wydruków projektowanych stron www. Wszystkie wydruki winny być dostarczone również jako pliki w formacie .doc, .jpeg i/lub .PDF na nośniku CD/DVD.

7. MIEJSCE I TERMIN SKŁADANIA APLIKACJI KONKURSOWYCH

1. Pojedynczy projekt należy składać na płycie CD/DVD oraz w formie wydruków formatu A4 w zamkniętej kopercie oznaczonej godłem identyfikującym autora w siedzibie organizatora konkursu osobiście lub wysyłając prace pocztą listem poleconym priorytetowym z dopiskiem: „Konkurs strona WWW”).
2. Wraz z projektem należy złożyć zamkniętą kopertę oznaczoną godłem identyfikującym (spójnym z zamieszczonym na kopercie zawierającej zgłoszony projekt), zawierającą wypełniony oraz podpisany wniosek zgłoszeniowy.
3. Termin składania prac upływa 15.05.2017 r. o godzinie 15:00.
4. W przypadku prac nadsyłanych pocztą, za datę wpływu uważa się datę doręczenia przesyłki do siedziby organizatora.

5. Projekty złożone po terminie lub nie zawierające poprawnie wypełnionego i podpisanego wniosku zgłoszeniowego zostaną odrzucone.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne opóźnienia i uszkodzenia projektów powstałych w trakcie przesyłki.
7. Otwarcie prac nastąpi w dniu 16.05.2017 r. o godz. 10.00 w siedzibie organizatora.

8. OCENA PRAC

KRYTERIA OCENY

1. Funkcjonalność (w tym: zaproponowane rozwiązanie CMS, wykorzystane narzędzia i techniki prezentacji internetowej, implementacja ustawień i narzędzi bezpieczeństwa) max: 40 pkt.
2. Estetyka max: 40 pkt.
3. Zharmonizowanie z misją i zasadami działalności (profilem działalności i obecną identyfikacją wizualną Miasta) max: 20 pkt.

KOMISJA KONKURSOWA

1. Prace zostaną poddane ocenie Komisji Konkursowej, powołanej Zarządzeniem Burmistrza Miasta Szczyrk Nr 41/2017 z dnia 19 kwietnia 2017r.
2. Każdy z członków Komisji Konkursowej dokona indywidualnej oceny Projektów z uwzględnieniem kryteriów określonych Regulaminem.
3. Komisja ma prawo zasięgnąć opinii jednostki podległej realizującej statutowe działania z zakresu promocji i kultury w zakresie spełnienia przez ofertę jej potrzeb.
4. Komisja sporządza listę rekomendowanych prac uszeregowaną według uzyskanej przez nie punktacji.
5. Burmistrz Miasta Szczyrk kierując się rekomendacjami Komisji zatwierdza ocenę końcową. Decyzja ta jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

OGŁOSZENIE WYNIKÓW

1. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi najpóźniej w dniu 22.05.2017 r. na stronie organizatora.

NAGRODA

1. Nagroda dla autora zwycięskiego projektu wynosi **28 600,00 zł** brutto. Nagroda zostanie wypłacona po przyjęciu bez zastrzeżeń (podpisaniu protokołu odbioru oraz dostarczenia faktury VAT) wykonanego dzieła tj. wdrożenia strony internetowej www – serwisu internetowego Miasta Szczyrk w terminie 21 dni.

9. PRAWO WŁASNOŚCI I PRAWO WYKORZYSTANIA ZWYCIĘSKIEGO PROJEKTU

1. Zgłoszenie prac konkursowych oznacza jednocześnie, że uczestnik oświadcza, iż nie naruszają one praw osób trzecich, w szczególności nie naruszają ich majątkowych i osobistych praw autorskich. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, uczestnik konkursu zrekompensuje organizatorowi, jako osoba wyłącznie odpowiedzialna, koszty poniesione w związku ze skierowaniem przeciwko niemu roszczeń odszkodowawczych, zwalniając organizatora od wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu.
2. Zgłoszenie projektu jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na jego prezentację wizualną na stronie internetowej organizatora bez obowiązku uiszczania honorarium autorskiego.
3. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do ewentualnych modyfikacji zwycięskiego projektu, z poszanowaniem oryginalnej formy, w celu jego skutecznego wykorzystania.
4. Zwycięski projekt stanie się własnością organizatora konkursu, w zamian za wypłaconą nagrodę pieniężną. Autor zwycięskiego projektu przenosi na organizatora autorskie prawa majątkowe do nieograniczonego czasowo i terytorialnie korzystania z wykonanego projektu na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w art. 50 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j.Dz. U. z 2016 r. poz. 666 z późn. zm.).
5. W razie wydania prawomocnego orzeczenia, zasądzającego od organizatora określone świadczenia na rzecz osób trzecich lub prowadzącego do powstania uszczerbku majątkowego lub w sferze dóbr osobistych organizatora, autor zwycięskiego projektu zobowiązany jest także naprawić poniesioną przez organizatora z tego tytułu szkodę w pełnej wysokości.

10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Dodatkowe informacje na temat konkursu można uzyskać:
 - a) osobiście w siedzibie organizatora Gmina Szczyrk 43-370 Szczyrk, ul. Beskidzka 4 – osoba odpowiedzialna Krzysztof Wolicki,
 - b) pocztą elektroniczną wysyłając e-mail na adres: admin@szczyrk.pl
2. Organizator nie zwraca Uczestnikom Konkursu kosztów przygotowania ani dostarczenia prac konkursowych. Po rozstrzygnięciu konkursu prace nienagrodzone mogą zostać odebrane przez uczestników konkursu w siedzibie Organizatora.
3. Organizator upoważniony jest do rezygnacji z wyboru zwycięskiego projektu. W takim przypadku autorzy złożonych projektów nie mają prawa żądać od organizatora zapłaty żadnego wynagrodzenia ani zwrotu kosztów udziału w konkursie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo zmian postanowień niniejszego Regulaminu oraz unieważnienia konkursu w każdym czasie bez podania przyczyny.

**BURMISTRZ MIASTA
SZCZYRK**

Antoni Byrdy